## **Resumen de temas abordados en el código**

1. **Estructura básica de un programa en Java**
   * Definición de paquete.
   * Importación de librerías (Scanner).
   * Clase principal con método main.
2. **Entrada y salida de datos**
   * Uso de System.out.println para imprimir en consola.
   * Uso de Scanner para leer distintos tipos de datos desde teclado:  
     + int
     + String (next() y nextLine())
     + double
     + char (con charAt(0))
     + boolean.
3. **Tipos de datos primitivos**
   * int, double, char, boolean.
4. **Clases envolventes (Wrapper Classes)**
   * Integer, Double, Character, Boolean.
   * Diferencias entre primitivos y envolventes.
   * Autoboxing y Unboxing.
   * Métodos útiles de las clases envolventes (parseInt, toString, MAX\_VALUE, isDigit, etc.).
5. **Strings en Java**
   * Inmutabilidad de los String.
   * == vs .equals().
   * Uso del **String Pool**.
   * Casos prácticos: literales iguales, literales distintos, uso de new String(), reasignación de valores.
6. **Operadores**
   * **De comparación**: >, <, >=, <=, ==, !=.
   * **Lógicos**: &&, ||, !.
7. **Condicionales (if/else if/else)**
   * Ejemplo para validar edad (mayor o menor de edad).
   * Validación de datos ingresados por el usuario.
8. **Manejo de errores (mencionado, no implementado)**
   * Posibilidad de InputMismatchException al ingresar datos incorrectos en el Scanner.
   * Uso sugerido de try-catch.

En resumen, este programa sirve como **introducción a Java**, cubriendo:

* Entrada/salida de datos,
* Tipos primitivos o envolventes,
* Strings e inmutabilidad,
* Operadores y condicionales.